**Firefox OS 常見問答集**

*本篇收錄所有 Firefox OS 相關快問快答，將會持續更新，歡迎各位 Firefox OS 同好持續追蹤本文，或於下方評論處提出你的問題喔！*

**Q.何謂 Firefox OS?**

Firefox OS 是一個新的行動裝置作業系統，由 Mozilla 的 Boot to Gecko (B2G) 專案開發。它使用 Linux 核心，開機之後進入以 Gecko 為基礎的執行引擎（Runtime Engine）讓用戶執行完全透過 HTML、JavaScript 及其他開放網路程式 API（Open Web Application APIs）所開發的程式

**Q. Firefox OS 要解決什麼問題？**

我們相信網路的未來將在於各項裝置的整合，網頁開發者應該要有跟有能力寫 OS 層級的程式人員一樣，撰寫可以應用於不同平台的程式。Firefox OS 正是要把這段空缺補起來，並制定標準化供  App 開發者使用以製定跨平台的 App 應用程式。

**Q. Firefox OS 的開發團隊有多少人？**

目前主要仰賴現有的 Gecko 和 Firefox 行動版程式設計師。95% 的程式與 Firefox 是共享的。目前有 30位全職工程師全心投入 Firefox OS 的開發（包括打電話、簡訊、系統端整合… 等功能）。除此之外，社群成員、手機製造商的工程師也跟我們在專案上有密切的合作。

**Q. 與 Apple、Google、Microsoft 的關係是否會受影響？**

我們不預期 Firefox OS 的開發會影響我們與其他公司的既有關係。

**Q. Firefox OS 跟 Chrome OS有什麼不同？**

Firefox OS 主要針對智慧型手機/平板電腦…等行動裝置，而不是筆記型電腦。Firefox OS 初期仍在探索在各個裝置上的可能性，例如讓網頁技術透過 Web APIs 來打電話，但並不會主力在開發複雜度高的軟體，如Word文書處理器軟體。當然我們很樂意跟Chrome OS 團隊合作定義 WebAPI … 等標準規格，如果有需要也不吝於分享我們的程式碼。

**Q. Firefox OS是否會跟其他行動作業系統競爭？**

理想上，在 Firefox OS 中完成的創新技術將可在所有的行動瀏覽器上實行，因此可以大幅增進 Web 在各個行動作業系統上的發展。我們很期待跟其他的 OS 或裝置業者合作，共同為制定標準化努力。

**Q. OEMs 對 Firefox OS 有興趣嗎？**

西班牙電信公司 (Telefonica) 和 高通 (Qualcomm) 在 2012 的Mobile World Congress 都已經宣佈將生產 Firefox OS手機。後續也有更多廠商參與合作。

**Q. Firefox 是否是純為開發者而做的平台？**

不！Firefox OS 不僅僅是一個平台，它是要讓開發者將 Web 技術發展到極致，尤其是在行動裝置上，並透過此舉建立更多行動裝置上的網路標準。就如同 HTML5, ES5, CSS3 和其他 Web 技術在不同時間點會被不同的瀏覽器和作業系統採用，Firefox OS 並不希望未來開發出來的 App 應用程式只能在 Firefox OS 或 Firefox 上執行。這是我們跟其他壟斷的行動作業系統不同之處。Mozilla追求的並非自身的競爭優勢，而是整個 Web 發展的競爭優勢。

**Q. 如何說服手機製造商和系統開發商加入？**

Firefox OS 是為了 Web 的自由與創新而生。我們正積極與 認同我們理念的 ODMs, OEMs 手機製造商合作，一同開發植基於 Web 技術的應用。

**Q. Firefox OS 比起 HTML5 能為行動裝置使用者帶來更多嗎？**

Firefox OS 能提供所有 HTML5 的能力，並強化和硬體溝通的能力，例如對Bluetooth和 SMS 簡訊功能的支援、和檔案系統對話的能力、並串連原生的 HTML5 程式。Firefox OS 要讓 Web 成為最大的平台，而非要取代 HTML5 或其它相關技術。許多在 Firefox OS 開發的 Web 技術也將可以在桌機瀏覽器應用，我們對此相當期待。

**Q. 是否意味著將推出 Firefox 手機？**

透過 Firefox OS 我們正在建立一個強大的 Web 平台。我們同時還有  Gaia 專案，正在實作以Web 為基礎的手機使用經驗。透過整合各個專案將 Firefox 的體驗帶到行動市場。然而在目前這個時間點，並沒有計畫生產製造 Firefox 手機

**Q. 我是一個網站開發者，我該如何才能將我的 Web 應用放到 Firefox OS 上操作？**

並不需要！原則上你用 Web 技術寫成的應用，可以直接透過 Firefox OS 存取，就像瀏覽器可以開啟所有網站是一樣的。

**Q. 有了 iOS & Android 為何還要做 Firefox OS？**

Firefox OS 的存在並非以競爭為目的，而是希望作為行動市場的另一個選擇，能為市場帶來更多創新。我們做 Firefox OS 主要有二個原因：1. 行動市場需要有更多開放性的選擇，才能夠刺激技術的創新，讓終端使用者受惠 2. 行動市場充斥高價位手機，而 Mozilla 希望讓消費者得以低價位享受中階價位的智慧型手機使用體驗。

**Q. 慣用的 Apps 應用程式未來是否可在 Firefox OS 上使用？**

邀請更多 Apps 應用程式開發商加入是 Mozilla 持續努力的方向，我們相信 Web 是標準化的開放平台，Apps 應用程式開發商只需要做一次性地移植，之後便可專注在單一 Web 平台的開發，而不需要斟酌各個平台不同開發技術環境的窘境。一次性的移植會讓應用程式開發者願意投入，且隨著 HTML5 的完備，相信投入 Web Apps 的開發商將會越來越多。

**Q. Android 不也是開放平台嗎？為何 Mozilla 還要做另一個開放平台？**

Firefox OS 與 Android 的開放有著程度上的不同。Firefox OS 從寫第一行程式開始，所有的原始碼全都是開放的，不會因為版本差異而有部分開放部分不開放的問題，手機製造商與電信營運商可完全參與開發過程。而 Android  的開放採取的是部分開放，會因其選擇的合作夥伴不同，而有不同程度的開放。二者在意義和做法上都十分不同。

未完待續……